

Lottningsprogrammet **Lott**
för ELO-registrerade tävlingar

Manual

Innehållsförteckning

Förstasida	1
Innehållsförteckning	2
Historia, Bakgrund och Nedladdning	3
Installation och struktur av programmen	4
Starta upp en ELO tävling	5
Redigera ELO-rapporten	6

Historia, Bakgrund och Nedladdning

Alla program som behövs ligger i zipfilen "lottrank32.zip", som bland annat finns på Eskilstuna SK:s hemsida <http://www.studera.com/schack> under fliken "Länkar/Downloads".

Den första versionen av "Lottrank32" kom för ca 18 år sedan, "32" markerade en övergång till 32-bitars program. "Lottrank" hade funnits några år tidigare. Har då programmen passerat bäst-före datum, nej! Det gamla rankingberäkningsprogrammet, samt några till, är bortplockade, och ersatt med ett program för slutredigering av ELO-rapporter. Det går även att använda Anteckningar eller Wordpad för detta, men det blir ganska tidskrävande, särskilt om man har tävlingar med både snabbschack och långpartier.

Lott har även en engelsk version som heter "chessp.exe", kanske tack vare Robert Ericsson, Linköpings ASS, som gjorde en del tester, hamnade det på en dansk sida och fick ett mycket gott slutomdöme, sedan under en rysk, återigen med lika gott betyg. Nu vet jag inte vilka sidor som det finns att ladda ner ifrån men programmet används på det mest skilda ställen i världen. År 2012 kom det upp överst i Google om man skriver Schacklottsprogram på Engelska, alltså "Chess + Pairing + Program". Självklart är dock Swiss Manager ett bättre program för just Schweizer, men om det är enklare är jag inte säker på. Jag har fått kommentarer som att Lott är "det enklaste program som jag någonsin använt" ifrån bland annat Upplands SF:s ordförande 2013. Han skrev också, "det enda som kan gå fel är om man glömmer att sätta antalet ronder".

Lott är inte Lotta, Lott är ett program för Windows. Jag var orolig för hur övergången till 64-bitars miljön skulle bli, som gäller i en del versioner av Windows 7 och rakt igenom i Windows 8 och framåt. Men det verkar inte vara några problem alls, dock så använder jag själv en gammal bärbar dator med Windows XP i på egna tävlingar, så gör gärna egna tester.

Jag rekommenderar även zipfilen "s4anlott.zip" för Schackfyrens tävlingar, samt dess manual. Jag har själv lottat nio Schackfyran-tävlingar med detta, varav fyra Distriktsfinaler i Sörmland. Den största hade 338 deltagare, men det finns beredskap även för Riksfinalen. Ändå så är kanske avsikten mest mindre Schackfyran-tävlingar, där användaren eftersträvar en låg inlärningströskel.

Jag har lottat fler ELO-tävlingar än vad jag kommer ihåg, FIDE kräver numera inloggning för att se fler än de fem senaste.

Harald Lögdahl, 1996-2016.

Installation och struktur av programmen

Tidigare nämnda engelska version ”chessp” har ett installationsprogram men här är det flera program som samverkar så allt ligger i en zipfil som helt enkelt packas upp i valfri, helst ny, katalog på datorn. Vill man börja om ifrån början så packar man helt enkelt upp programmen på nytt i en ny katalog och raderar den gamla. Programmen kommer att skapa en egen underkatalog som heter ”lottutskrifter” och här hamnar bland annat ELO-rapporten senare, samt html-utskrifter. Jag hittar ofta inscannande listor på klubbhemsidor, många missar uppenbarligen att riktiga html-sidor faktiskt genereras efterhand. Lottningsprogrammet måste absolut ha rättigheter att skapa filer och underkataloger, jag har dock aldrig hört att detta varit något problem hos någon användare.

Starta upp en ELO-registrerad tävling

Programmet har aldrig haft en manual tidigare, då det är intuitivt och enkelt att lära sig. Så även nu, men vissa saker måste trots allt bli rätt. Välj ”Ny Turnering”. Ta med ”klubb”, ”ranking”, samt inte minst ”elo och titel”. Det går att välja andra poängsystem än 1, 0,5, 0, men inte ”Valfritt”. Dubbelrondiga tävlingar kan inte spelas (om man vill ha ELO), oavsett om dubbelronderna kommer direkt eller senare.

Välj Schweizer eller Nordisk Schweizer. Den ranking som skrivs in omedelbart kan t.ex vara ELO, men den verkliga inskrivningen av ELO, FIDE-ID, Titel etc, kommer i en särskild dialogruta efteråt. Saknas FIDE-ID så ska födelsedatum skrivas in. Dock så kan dessa uppgifter skrivas in senare, samt att de kan skrivas in vid själva redigeringen av ELO-rapporten.

Berger går att spela om man helt nödvändigtvis vill det, dock så är det ganska omständigt att få till stånd en tävling som exakt motsvarar ronderna i en Berger-tabell. Men det går. Se till att ronderna är antalet spelare – 1. Lotta alla ronder med random-resultat, som förmodligen inte motsvarar Berger-tabellen. Använd ”Korrigeringsprogram” och byt ut varje resultat varje rond emot Bergertabellens. Sätt ”uppskjutet” som resultatet för alla partier och ronder. De uppskjutna partierna kan sedan fyllas i under ”Specialfunktioner” efter hand. Lottnings-utskrifter kan fås genom att man skriver ”resultaten” för varje rond, vilket alltså är uppskjutna partier enligt programmet.

Genom att skriva ut ”Ställning” (med eller utan priser) så genereras ELO-rapporten, oavsett turneringsform, den gamla genererade rapporten för turneringen skrivs över, även den som man kanske redan har slutredigerat med hjälp av programmet som beskrivs nedan.

Redigera ELO-rapporten

Låt oss börja med det som är bra med den rapport som Lott genererat med hjälp av menyalternativet "Ställning". Det är resultattabellen, de borttagna å, ä, och ö-tecknen, samt att en omkastning skett i namnen. Det finns hårdkodade data däremot som inte är lämpliga att skicka till ELO-generalen. Alla spelare är Män med landbeteckning "SWE", i stort sett hela tävlingens huvud är hårdkodad, samt datum förutom ev. födelsedatum för spelarna. Detta ändras enkelt i redigeringsprogrammet. Man kan spara ändringar för enskilda spelare, samt turneringens huvud. Man kan dock inte ändra spelarnamn eller namn på turneringen. Där hänvisar jag till Anteckningar eller Wordpad i så fall. Det är i vilket fall bra att spara filen t.ex därifrån i ett nytt namn, som inte kan skrivas över av Lott. Särskilt användbart är detta när man har tävlingar med både snabbschack och långparti, som ska ELO-registreras. Då gör man naturligtvis om samma procedur två gånger, för bägge tävlingarna. Observera att poängen för alla spelare kommer att räknas ut rätt i båda rapporterna, även om man lämnat tomt i flera ronder.

När man spelar t.ex snabbschack så gäller i första hand snabbschacks-ELO för spelare, har en spelare inte det, så sätter man in Standard-ELO, om det finns. Finns inte FIDE-ID så måste födelsedatum läggas till. Vid rapporter som sträcker sig över tid, så gäller ELO ifrån början. Detta och mycket mer, kan förstås ELO-generalen svara på.

Man kan även använda redigeringsprogrammet för rapporter som kommer ifrån andra lottningsprogram. Lagsektionen lämnas orörd om det gäller t.ex Allsvenskan. Dock så kommer antalet lag, på rad 082, att räknas ut.